



UPROSZCZONA OFERTA REALIZACJI ZADANIA PUBLICZNEGO

POUCZENIE co do sposobu wypełniania oferty:

Ofertę należy wypełnić wyłącznie w białych pustych polach, zgodnie z instrukcjami umieszczonymi przy poszczególnych polach oraz w przypisach.

Zaznaczenie gwiazdką, np.: „pobieranie*/niepobieranie*” oznacza, że należy skreślić niewłaściwą odpowiedź, pozostawiając prawidłową. Przykład: „p**o**bieranie*/niepobieranie*”.

I. Podstawowe informacje o złożonej ofercie

1. Organ administracji publicznej, do którego adresowana jest oferta	Prezydent Miasta Konina
2. Rodzaj zadania publicznego¹⁾	Działalności na rzecz osób niepełnosprawnych

II. Dane oferenta(-tów)

1. Nazwa oferenta(-tów), forma prawna, numer w Krajowym Rejestrze Sądowym lub innej ewidencji, adres siedziby, strona www, adres do korespondencji, adres email, numer telefonu	Związek Harcerstwa Polskiego Chorągiew Wielkopolska Hufiec Konin 62-510 Konin ul. Harcerska 4 Forma prawna: stowarzyszenie KRS 0000266321
2. Dane osoby upoważnionej do składania wyjaśnień dotyczących oferty (np. imię i nazwisko, numer telefonu, adres poczty elektronicznej)	Michał Kałużny, tel. 6 [redacted] hp.pl



III. Zakres rzeczowy zadania publicznego

1. Tytuł zadania publicznego	LegoShow - warsztaty edukacyjno-wychowawcze dla osób z niepełnosprawnościami			
2. Termin realizacji zadania publicznego ²⁾	Data rozpoczęcia	2022-09-01	Data zakończenia	2022-11-29

3. Syntetyczny opis zadania (wraz ze wskazaniem miejsca jego realizacji)

LegoShow - warsztaty edukacyjno-wychowawcze to projekt, który zrealizowany zostanie w okresie wrzesień-listopad 2022 dla uczestników z terenu miasta Konina – wychowanków **Specjalnego Ośrodka Szkolno-Wychowawczego w Koninie, harcerzy 36 Drużyny Harcerskiej "Nieprzetartego Szlaku"**. W ramach projektu „LegoShow” zorganizujemy warsztaty dla dzieci i młodzieży w duchu koncepcji STEAM z wykorzystaniem klocków LEGO (podstawowych i zestawów edukacyjnych). Uczestnicy indywidualnie, w parach i grupach będą wykonywać zadania konstrukcyjne, techniczne, matematyczne z elementami kodowania i programowania. Warsztaty będą aktywną nauką przez fabularyzowaną zabawę, opartą na współpracy, odkrywaniu, doświadczaniu, eksperymentowaniu i rozwiązywaniu prostych zadań problemowych. W scenariusz warsztatów będą wplecione zabawy integracyjne, zabawy muzyczno-ruchowe i działania plastyczne inspirowane pedagogiką zabawy.

W warsztatach weźmie udział 20 osób z niepełnosprawnością intelektualną, które będą podzielone na dwie 10-osobowe grupy. Każdy uczestnik odbędzie 10-godzinne warsztaty (2 grupy x 10 osób x 10 godzin), które zostaną przeprowadzone w SOSW w Koninie przez instruktorów ZHP oraz nauczycieli z odpowiednimi kwalifikacjami i doświadczeniem pedagogicznym.

Zajęcia zostaną zorganizowane zgodnie z koncepcją STEAM (ang. Science, Technology, Engineering, Art, Mathematics). W całości zostaną zrealizowane z wykorzystaniem metody projektu, obejmującej wszystkie elementy STEAM: naukę, technologię, robotykę, inżynierię, sztukę i matematykę. Nawiązanie do każdego obszaru nauczania zwiększa atrakcyjność zajęć, dając możliwość wielozmysłowego nauczania i podnoszenia kluczowych kompetencji uczniów. Wykorzystanie obydwu półkul mózgowych podczas lekcji stymuluje optymalny rozwój dziecka, rozwijając nie tylko zdolność logicznego i krytycznego myślenia, ale również kreatywność i wyobraźnię.

Wykorzystanie środków dydaktycznych w postaci klocków LEGO pełni wiele funkcji w procesie edukacyjnym:

- działa motywująco i pełni funkcje poznawcze, wpływając bezpośrednio na proces poznawczy i rozwój umiejętności uczenia się,
- pozwala na wprowadzenie elementów matematyki i fizyki,
- rozwija kreatywność i wyobraźnię przestrzenną,
- integruje treści kształcenia wielu przedmiotów nauczanych w szkole.

Model nauczania STEAM przyjmuje formę projektów i warsztatów, dlatego przyswajanie wiedzy następuje szybciej i jest bardziej trwałe. Dzieci uczestniczące w zajęciach są mocno skupione ze względu na nastawiony na rozwiązanie, poszukiwanie i odkrywanie charakter zajęć. Dzieci mają możliwość tworzenia nowych rzeczy, mogą je badać, sprawdzać, testować i zdobywać bardzo ważną kompetencję, jaką jest umiejętność konstruktywnego wyciągania wniosków. Edukacja STEAM koncentruje się nie tylko na wspieraniu nauk ścisłych. Oprócz matematyki i inżynierii, dzieci poszerzają wiedzę z biologii, informatyki, programowania, wykorzystywania nowych technologii w życiu codziennym, doceniają rolę sztuki i projektowania jako ważnych elementów składowych projektu. Wszystko to wpływa na zdobywanie takich umiejętności jak: zdolność logicznego i kreatywnego myślenia, rozwijanie myślenia komputacyjnego oraz umiejętność współpracy w zespole, bardzo pożądaną przez pracodawców.

Przewidujemy, że poprzez udział w warsztatach, dzieci z niepełnosprawnością intelektualną i ruchową będą rozwijać kreatywność, wyobraźnię, spostrzegawczość, koncentrację uwagi, a także zdolności manualne i ruchowe, współpracę i dobrą komunikację w grupie rówieśniczej. Kreatywna zabawa ułatwi im rozwiązywanie problemów w ciekawy i wciągający sposób. To doskonały sposób na wspieranie rozwoju i wyrównywanie szans edukacyjnych.

Zadanie realizowane będzie na bazie Specjalnego Ośrodka Szkolno-Wychowawczego w Koninie.

Bezpośrednimi adresatami zadania będą dzieci i młodzież z niepełnosprawnościami – wychowankowie Specjalnego Ośrodka Szkolno-Wychowawczego w Koninie (20 osób) zagrożona wykluczeniem społecznym, wymagająca wsparcia w celu wyrównania szans edukacyjnych.

4. Opis zakładanych rezultatów realizacji zadania publicznego		
Nazwa rezultatu	Planowany poziom osiągnięcia rezultatów (wartość docelowa)	Sposób monitorowania rezultatów / źródło informacji o osiągnięciu wskaźnika
Zorganizowanie warsztatów dotyczących kodowania, robotyki, programowania (2 grupy x 10 osób x 10 godzin)	20 uczestników z niepełnosprawnościami z terenu miasta Konina	dokumentacja, zdjęcia
5. Krótka charakterystyka oferenta, jego doświadczenia w realizacji działań planowanych w ofercie oraz zasobów, które będą wykorzystane w realizacji zadania		
<p>Związek Harcerstwa Polskiego od początku istnienia specjalizuje się w organizacji różnego rodzaju zajęć edukacyjno-wychowawczych dla dzieci i młodzieży. Hufiec ZHP Konin swoim zasięgiem obejmuje powiat koniński, słupecki i miasto Konin zrzeszając w swoich szeregach ok. 700 zuchów, harcerzy, instruktorów i seniorów. Wykwalifikowana kadra instruktorska ZHP przez cały rok prowadzi zajęcia podczas zbiórek gromad zuchowych i drużyn harcerskich, rocznie wypracowując ponad 3000 godzin. Zgodnie z naszymi celami i ideami zawartymi w Statucie ZHP kadra instruktorska pracuje na zasadach wolontariatu, nie pobierając wynagrodzenia za swoją pracę i zaangażowanie. Ponadto Hufiec ZHP Konin jest największym organizatorem wycieczek dla dzieci i młodzieży na terenie subregionu konińskiego. Corocznie z naszych form wycieczek korzysta ponad 500 uczestników, dzięki współpracy z organami jednostek samorządu terytorialnego oraz innymi instytucjami. W ostatnich latach byliśmy organizatorami m.in.:</p> <p>2018</p> <ul style="list-style-type: none"> - czerwiec - organizacja akcji „Harcerze Dzieciom” dla 1200 uczestników - organizacja biwaku z okazji Dnia Myśli Braterskiej w Koninie dla 300 uczestników, - organizacja Złazu Hufca w Koninie dla 400 uczestników, - organizacja trzech turnusów obozów harcerskich w Pobierowie dla dzieci i młodzieży, łącznie dla 650 uczestników, - realizacja projektu „W poszukiwaniu siebie” – obóz socjoterapeutyczny pod namiotami w Pobierowie we współpracy z Urzędem Marszałkowskim w Poznaniu, Powiatowym Centrum Pomocy Rodzinie w Koninie, Słupcy, Turku i Kole oraz Miejskim Ośrodkiem Pomocy Rodzinie w Koninie dla 100 uczestników, - realizacja projektu „Harcerska natura” – program edukacyjno-wychowawczy o tematyce ekologicznej, - obóz dla dzieci i młodzieży niepełnosprawnej – harcerzy „Nieprzetartego szlaku” – 20 os., - realizacja projektu „Architekci wymarzonego jutra” – program edukacji obywatelskiej dla dzieci i młodzieży z subregionu konińskiego we współpracy z Urzędem Marszałkowskim w Poznaniu. <p>2019</p> <ul style="list-style-type: none"> - czerwiec - organizacja akcji „Harcerze Dzieciom” dla 1000 uczestników - organizacja biwaku z okazji Dnia Myśli Braterskiej w Starym Mieście dla 350 uczestników, - organizacja Złazu Hufca w Koninie dla 400 uczestników, - organizacja trzech turnusów obozów harcerskich w Pobierowie dla dzieci i młodzieży, łącznie dla 600 uczestników, - realizacja projektu „Bezpieczna przystań” – obóz socjoterapeutyczny pod namiotami w Pobierowie we współpracy z Urzędem Marszałkowskim w Poznaniu, Powiatowym Centrum Pomocy Rodzinie w Koninie, Słupcy, Turku i Kole oraz Miejskim Ośrodkiem Pomocy Rodzinie w Koninie dla 100 uczestników, - realizacja projektu „Harcerska służba przyrodzie” – program edukacyjno-wychowawczy o tematyce ekologicznej, - obóz dla dzieci i młodzieży niepełnosprawnej – harcerzy „Nieprzetartego szlaku” – 20 os. <p>2020</p> <ul style="list-style-type: none"> - organizacja biwaku z okazji Dnia Myśli Braterskiej w Koninie dla 350 uczestników (luty), - organizacja dwóch turnusów obozów harcerskich w Pobierowie dla dzieci i młodzieży, łącznie dla 300 uczestników, - organizacja kolonii socjoterapeutycznej w Pobierowie we współpracy z Miastem Konin dla 50 uczestników, - realizacja projektu „Ekologika” – program edukacyjno-wychowawczy o tematyce ekologicznej, - obóz dla dzieci i młodzieży niepełnosprawnej – harcerzy „Nieprzetartego szlaku” – 10 os., <p>2021</p> <ul style="list-style-type: none"> - czerwiec - organizacja akcji „Harcerze Dzieciom” dla 500 uczestników - organizacja Złazu Hufca w Koninie dla 300 uczestników, - organizacja dwóch turnusów obozów harcerskich w Pobierowie dla dzieci i młodzieży, łącznie dla 500 uczestników, - realizacja programu edukacyjno-wychowawczego o tematyce ekologicznej, - obóz dla dzieci i młodzieży niepełnosprawnej – harcerzy „Nieprzetartego szlaku” – 20 os. <p>Oferent planuje wykorzystać przy realizacji zadania zasoby kadrowe organizacji. Kadre warsztatów stanowić będą instruktorzy ZHP posiadający przygotowanie do pracy wychowawczej z dziećmi i młodzieżą. Instruktorzy ZHP to w większości nauczyciele. Przy realizacji zadania oferent planuje wykorzystać następujące zasoby rzeczowe:</p>		

- biuro Komendy Hufca ZHP w Koninie przy ul. Harcerskiej 4,
- wyposażenie biura (telefony, laptopy, komputery, drukarki, kserokopiarki, projektor multimedialny, sprzęt nagłaśniający i inne),
- pomoce dydaktyczne (roboty PHOTON zakupione w poprzedniej edycji warsztatów),
- samochód osobowy.

IV. Szacunkowa kalkulacja kosztów realizacji zadania publicznego

Lp.	Rodzaj kosztu	Wartość [PLN]	Z dotacji	Z innych źródeł
1	Wyżywienie uczestników warsztatów (20 os. x 30,00 zł)	600,00 zł		
2	Zakup materiałów programowo-edukacyjnych (m.in. klocki LEGO, art. papiernicze) niezbędnych do realizacji programu warsztatów	10 000,00 zł		
3	Praca wolontariuszy prowadzących zajęcia (3 osoby x 20 godzin x 100,00 zł)	6 000,00 zł		
Suma wszystkich kosztów realizacji zadania		16 600,00 zł	10 000,00 zł	6 600,00 zł

V. Oświadczenia

Oświadczam(my), że:

1. proponowane zadanie publiczne będzie realizowane wyłącznie w zakresie działalności pożytku publicznego oferenta(-ów);
2. pobieranie świadczeń pieniężnych będzie się odbywać wyłącznie w ramach prowadzonej odpłatnej działalności pożytku publicznego;
3. oferent/oferenci składający niniejszą ofertę nie zalega(-ja)/zalega(-ja)¹⁾ z opłacaniem należności z tytułu zobowiązań podatkowych;
4. oferent/oferenci składający niniejszą ofertę nie zalega(-ja)/zalega(-ja)¹⁾ z opłacaniem należności z tytułu składek na ubezpieczenia społeczne;
5. dane zawarte w części II niniejszej oferty są zgodne z Krajowym Rejestrem Sądowym/właściwą ewidencją;
6. wszystkie informacje podane w ofercie oraz załącznikach są zgodne z aktualnym stanem prawnym i faktycznym;
7. w zakresie związanym ze składaniem ofert, w tym z gromadzeniem, przetwarzaniem i przekazywaniem danych osobowych, a także wprowadzaniem ich do systemów informatycznych, osoby, których dotyczą te dane, złożyły stosowne oświadczenie zgodnie z przepisami o ochronie danych osobowych.

SKARBNIK
Hufca ZHP

KOMENDANT
Hufca ZHP Konin

hm. Ewa Chojnowski hm. Michał Katuszny

.....
(podpis osoby upoważnionej lub podpisy
osób upoważnionych do składania oświadczeń
woli w imieniu oferentów

Data: 2022-04-21 07:37:04

Przypisy

1. Rodzaj zadania zawiera się w zakresie zadań określonych w art. 4 ustawy z dnia 24 kwietnia 2003 r. o działalności pożytku publicznego i o wolontariacie (Dz. U. z 2018 r. poz. 450, z późn. zm.).
2. Termin realizacji zadania nie może być dłuższy niż 90 dni.